DENOMINACIÓN DEL JUEGO: TUMBA LASTAS PARA RESOLVER OPERACIONES COMBINADA

# DATOS GENERALES:

* 1. **GRADO Y SECCIÓN** : 5° “C”
  2. **DOCENTE** : Edgar Luis Condori Ticona
  3. **ÁREAS** : Matemática, comunicación, personal Social, ciencia y tecnología.

# COMPETENCIA:

Resuelve problemas de cantidad.

# CAPACIDADES:

Traduce cantidades a expresiones numéricas.

# DESEMPEÑOS:

Establece relaciones entre datos de una o más acciones de agregar, quitar, comparar, igualar, reiterar, agrupar y repartir cantidades, para transformarlas en expresiones numéricas (modelo) de adicción, sustracción, multiplicación y división con números naturales.

# DESCRIPCIÓN Y/0 ANTECEDENTES:

Este juego en una de los tantos que desde muchísimo tiempo atrás siguen perdurando pasando de generación en generación, siendo transmitidos de abuelos a padres de estos a sus hijos y así sucesivamente, sufriendo quizás algunos cambios, pero manteniendo su esencia. Tienen continuidad en el tiempo.

# MATERIALES:

* + Latas de diferentes colores( verde, azul, blanco y amarillo)
  + Pelotas de trapo.
  + Plumones
  + Pizarra tamaño A4

# PROCEDIMIENTOS:

* + Forman grupos de 3 intregrantes.
  + Cada grupo ordena sus latas en forma de pirámide y establecen las distancias para el tiro.
  + Por turnos cada niño del equipo lanza una pelota tratando de tumbar la mayor cantidad de latas y entre los tres trataran de tumbar todas las latas.
  + La pirámide de latas estará formado por cuatro colores (verde, azul, blanco y amarillo). Cada color de lata tendrá un valor para realizar las 4 operaciones básicas (+,-, x, /).
  + Luego de lanzar las tres pelotas cuentan el número de latas que tumbaron entre los tres.
  + Gana el equipo que resuelve los ejercicios según las latas tumbadas.
  + Para este juego tendremos un juez que estará observando y evaluando a cada participante cuando resuelva los ejercicios planteados según las latas tumbadas.
  + El será quien decida si pasa o no a la siguiente ronda.

# REGLAS / NORMAS DE JUEGO:

* + La actividad consiste en lanzar el elemento hacia las latas que se encuentran ordenados en pirámides sin sobrepasar la marca establecida.
  + Cada jugador tendrá un intento de lanzamiento con la finalidad de derribarlas, luego esta se vuelven a ordenar para dar turno al siguiente jugador.
  + Entre los tres del equipo resuelven los ejercicios según el valor de las latas tumbadas.

# LOGROS OBTENIDOS:

* + Cumplir las reglas establecidas del juego.
  + Resuelve ejercicios con las cuatro operaciones básicas con el valor de cada valor de latas.

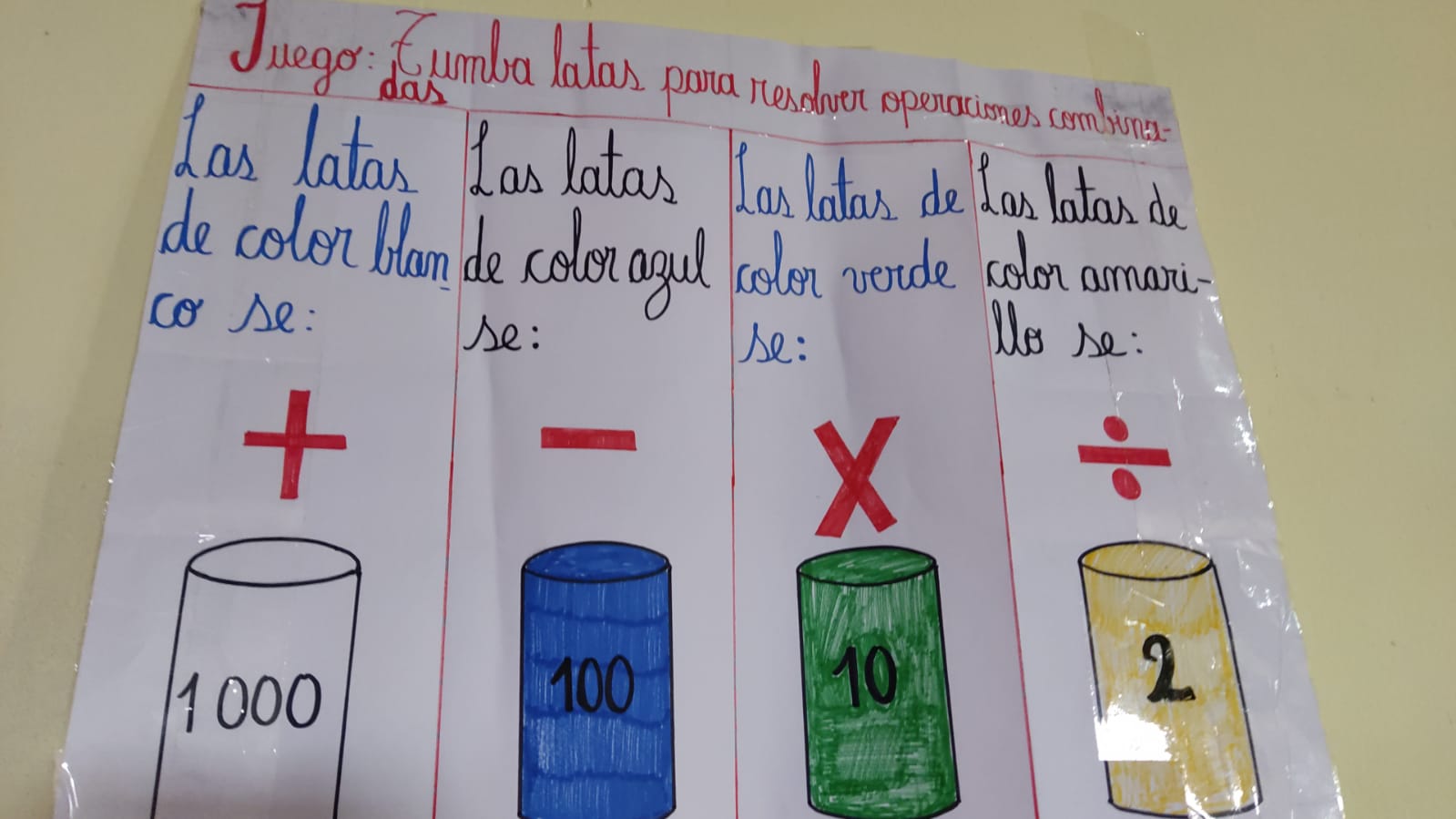
# VALORES:

* + El respeto.
  + La solidaridad.
  + El compañerismo.

****

****

****

****